

Praktikant (m/w/d)

Immobilienprojektentwicklung



Die Cube Real Estate GmbH wurde 2013 gegründet. Einst auf studentisches Wohnen und Mikroapartments ausgerichtet, agiert das Unternehmen nunmehr in verschiedenen Asset-Klassen. Die Cube Real Estate GmbH versteht sich als mittelständischer Projektentwickler und Bauträger mit derzeit 1 Milliarde Euro Entwicklungsvolumen.

Sie verstärken unser dynamisches Team und unterstützen uns im Bereich Projektentwicklung in einem zeitlichen Umfang von 40 Stunden pro Woche.

Ihre Aufgaben

- Erstellen von Reportings
- Führen von Protokollen aus internen und externen Meetings
- Erstellen von News-Clippings
- Standortanalyse, damit wir gemeinsam den richtigen Standort für neue Projekte finden
- Unterstützung der Projektleiter
- Konzeption und Umsetzung von Social-Media-Aktivitäten via Facebook, LinkedIn, etc.
- Eigenverantwortliche Übernahme von Business-Development-Projekten

Ihr Profil

- Studium in wirtschaftlichem oder bautechnischem Kontext
- Idealerweise erste Erfahrungen im Bereich der Immobilienprojektentwicklung
- Engagement und eine schnelle Auffassungsgabe
- Sehr gute MS-Office-Kenntnisse
- Starke Kommunikationsfähigkeit
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Führerschein Klasse B

Das bieten wir Ihnen

- Eine gut vergütete Praktikumsstelle bei einem namhaften Projektentwickler
- Moderne Arbeitsplätze und spannende Aufgaben mit vielfältigen Perspektiven
- Persönliche und fachliche Weiterentwicklung
- Ein respektvolles Miteinander mit tollen KollegenInnen
- Optimale Anbindung (mit dem ÖPNV und Pkw in nur wenigen Minuten in Köln)
- Die Möglichkeit sich in ein junges, aufstrebendes Unternehmen einzubringen
- Teilnahme an Team- und Sportevents sowie Getränke, Snacks und Obst im Büroalltag

Bitte schicken Sie uns Ihre aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen unter Angabe des frühestmöglichen Eintrittstermins und Ihrer Gehaltsvorstellungen per E-Mail an karriere@cube-real.estate.

Cube Real Estate GmbH
Human Resources / Yvonne Middeke
Werkstättenstraße 39b
51379 Leverkusen